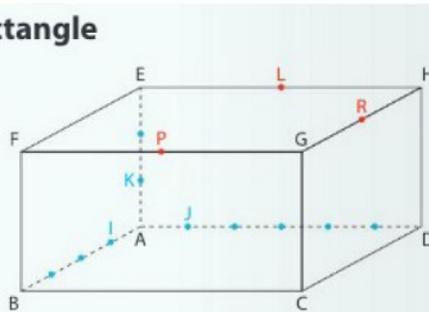


**Activité 3 : Repérer un point dans l'espace**

**A. Dans un parallélépipède rectangle**

ABCDEFGH est un parallélépipède rectangle tel que  $AB = 4$  cm,  $AD = 6$  cm et  $AE = 3$  cm. Soit I le point de [AB], J le point de [AD] et K le point de [AE] tels que  $AI = AJ = AK = 1$  cm.

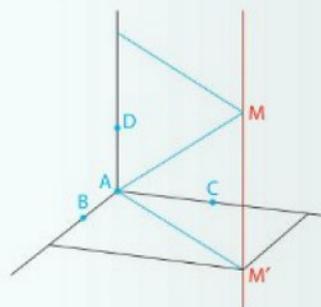


1. a. Quelle est la nature de ABCD ?
- b. En déduire l'expression du vecteur  $\vec{AC}$  en fonction des vecteurs  $\vec{AI}$  et  $\vec{AJ}$ .
2. Que peut-on dire de  $\vec{CG}$  et  $\vec{AE}$  ? En déduire  $\vec{CG}$  en fonction de  $\vec{AK}$ .
3. Déduire de ce qui précède l'expression de  $\vec{AG}$  en fonction de  $\vec{AI}$ ,  $\vec{AJ}$  et  $\vec{AK}$ .
4. Soit P le milieu de [FG], R le milieu de [GH] et L le milieu de [EH]. Exprimer  $\vec{AP}$  en fonction de  $\vec{AI}$ ,  $\vec{AJ}$  et  $\vec{AK}$ . Faire de même pour  $\vec{AR}$  et  $\vec{AL}$ .

**B. Généralisation**

Soit A, B, C, D quatre points non coplanaires et M un point de l'espace.

1. a. Expliquer pourquoi la parallèle à (AD) passant par M coupe le plan (ABC) en un point M'.
- b. Justifier qu'il existe :
  - un réel z tel que  $\vec{M'M} = z\vec{AD}$ .
  - deux réels x et y tels que  $\vec{AM'} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$ .
- c. En déduire que  $\vec{AM} = x\vec{AB} + y\vec{AC} + z\vec{AD}$ .
2. Supposons qu'il existe deux triplets (x ; y ; z) et (x' ; y' ; z') tels que :  
 $\vec{AM} = x\vec{AB} + y\vec{AC} + z\vec{AD}$  et  $\vec{AM} = x'\vec{AB} + y'\vec{AC} + z'\vec{AD}$ .



- a. Démontrer que :  
 $(x - x')\vec{AB} = (y' - y)\vec{AC} + (z' - z)\vec{AD}$ .
- b. Montrer par l'absurde que  $x = x'$ . En déduire que  $y = y'$  et  $z = z'$ .  
 Que peut-on en déduire ?

1) ABCD est un rectangle.  
 2)  $\vec{AB} + \vec{AD} = \vec{AC}$   
 règle du parallélogramme  
 ABCD est un parallélogramme particulier  
 $\vec{AC} = 4\vec{AI} + 6\vec{AJ}$   
 $\Rightarrow C(4; 6)$  dans le repère  $(A; \vec{AI}; \vec{AJ})$

2)  $\vec{AE} = \vec{CG}$   
 donc  $\vec{CG} = 3\vec{AK}$ .

3)  $\vec{AG} = \vec{AC} + \vec{CG}$   
 relation de Chasles  
 $= 4\vec{AI} + 6\vec{AJ} + 3\vec{AK}$   
 G a pour coord  $(4; 6; 3)$  dans le repère  $(A; \vec{AI}; \vec{AJ}; \vec{AK})$

4)  $\vec{AP} = \vec{AB} + \vec{BF} + \vec{FP}$   
 $= 4\vec{AI} + 3\vec{AK} + 3\vec{AJ}$   
 $= 4\vec{AI} + 3\vec{AJ} + 3\vec{AK}$   
 $P(4; 3; 3)$   
 abscisse ordonnée côté  
 $\vec{AR} = 2\vec{AI} + 6\vec{AJ} + 3\vec{AK}$   
 $R(2; 6; 3)$   
 $\vec{AL} = 0\vec{AI} + 3\vec{AJ} + 3\vec{AK}$   
 $L(0; 3; 3)$

1) a) Si deux droites sont parallèles, tout plan qui coupe l'une coupe l'autre.

b)  $\vec{M'M} = z\vec{AD}$  car  $\vec{M'M}$  et  $\vec{AD}$  sont colinéaires puisque les droites  $(M'M)$  et  $(AD)$  sont parallèles  
 \* (ABC) forment un plan,  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont non colinéaires

donc  $(A; \vec{AB}, \vec{AC})$  forment un repère du plan (ABC)

$\pi' \in (ABC)$  et donc admet 2 coord  $(x; y)$  dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AC})$

$\vec{AM'} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$  donc  $\vec{AM} = \vec{AM'} + \vec{M'M}$  (relation de Chasles)

$\vec{AM} = x\vec{AB} + y\vec{AC} + z\vec{AD}$ .