

LOI NORMALE $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$

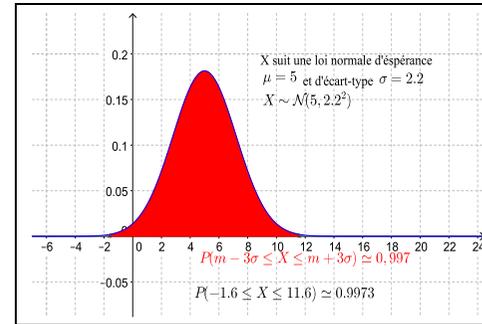
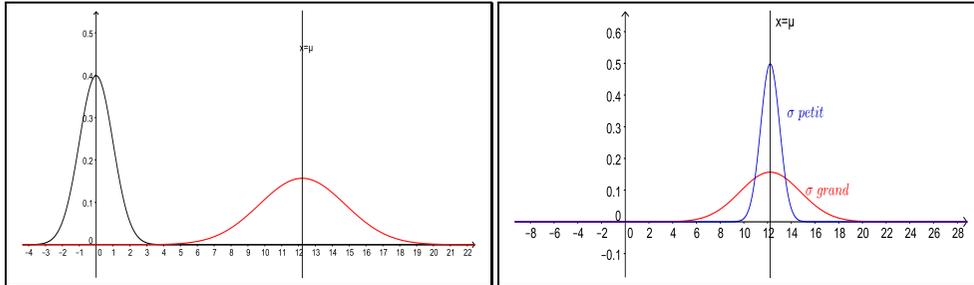
1. Définition

Extrait du programme : la connaissance d'une expression algébrique de la fonction de densité de la loi $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ n'est pas un attendu du programme.

Définition 1. Soient deux réels μ et σ avec $\sigma > 0$. Une variable aléatoire X suit la loi normale $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ si la variable aléatoire $T = \frac{X-\mu}{\sigma}$ suit la loi normale $\mathcal{N}(0; 1)$.

Remarque 1. La densité de probabilité d'une variable aléatoire qui suit $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ est représentée par une courbe « en cloche » dont l'axe de symétrie est la droite d'équation $x = \mu$.

Propriété 1. Si X suit la loi $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ alors son espérance est μ , sa variance est σ^2 et son écart type est σ .

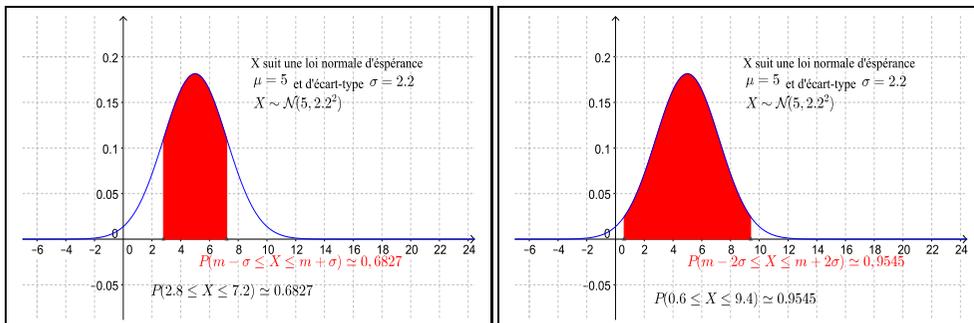


On constate que la probabilité d'obtenir une valeur de X distante de plus de 3σ de la moyenne μ est presque nulle.

2. Intervalles à 1, 2 ou 3 sigmas

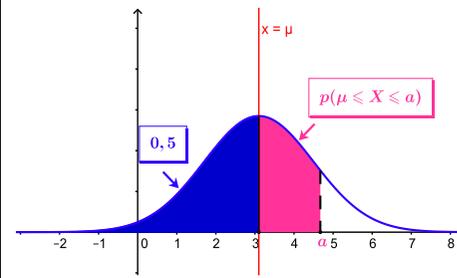
Propriété 2. Si X est une variable aléatoire suivant la loi normale $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ alors :

- $P(\mu - \sigma \leq X \leq \mu + \sigma) \approx 0,68$
- $P(\mu - 2\sigma \leq X \leq \mu + 2\sigma) \approx 0,95$
- $P(\mu - 3\sigma \leq X \leq \mu + 3\sigma) \approx 0,997$

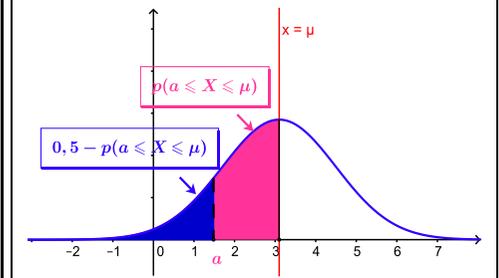


Calcul de $P(X \leq a)$:

Si $a \geq \mu$: on utilise
 $P(X \leq a) = 0,5 + P(\mu \leq X \leq a)$

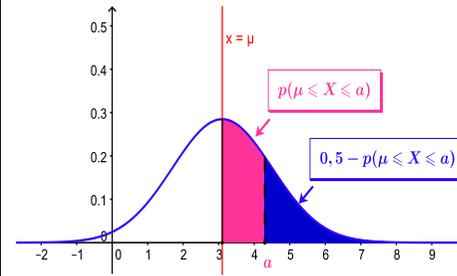


Si $a \leq \mu$: on utilise
 $P(X \leq a) = 0,5 - P(a \leq X \leq \mu)$



Calcul de $P(X \geq a)$:

Si $a \geq \mu$: on utilise
 $P(X \geq a) = 0,5 - P(\mu \leq X \leq a)$



Si $a \leq \mu$: on utilise
 $P(X \geq a) = 0,5 + P(a \leq X \leq \mu)$

